

# 観光振興を目的とした クイズ作成システムの提案

2023年9月6日

広瀬研究室4年

C1201871 富樫雄斗

# 背景

- 山形県鶴岡市朝日地域では世帯数と人口が減少  
→その土地特有の地域資源の活用
- まちづくりとして様々な取り組みが行われている  
→適切な発信する媒体の選択
- デジタル化で変革を行う観光DXが推進されている  
→情報技術への専門的な知識が必要

# 目的

専門的な知識がない人でも容易に  
編集可能なクイズ作成システム



住民による編集やマップとの連動で  
朝日地域への興味の向上

# 先行研究・類似サービス

## ご当地グルメクイズの事例

旅の感覚を味わえるアプリケーションとして、クイズに正解すると所持金が減っていくようになっている

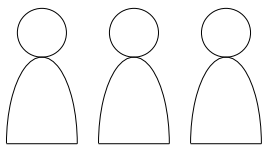
## QuizGenerator

無料でオリジナルのクイズや問題を作成でき、択一問題や正誤問題など様々な形式に対応している

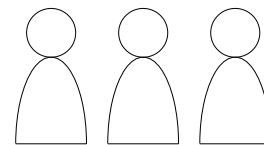
# 先行研究を踏まえた提案

- 分野がご当地グルメに限られている  
→自然や文化など他の分野にも適用させる
- クイズ作成の機能が数多く備わっている  
→マップとの連動によって差別化

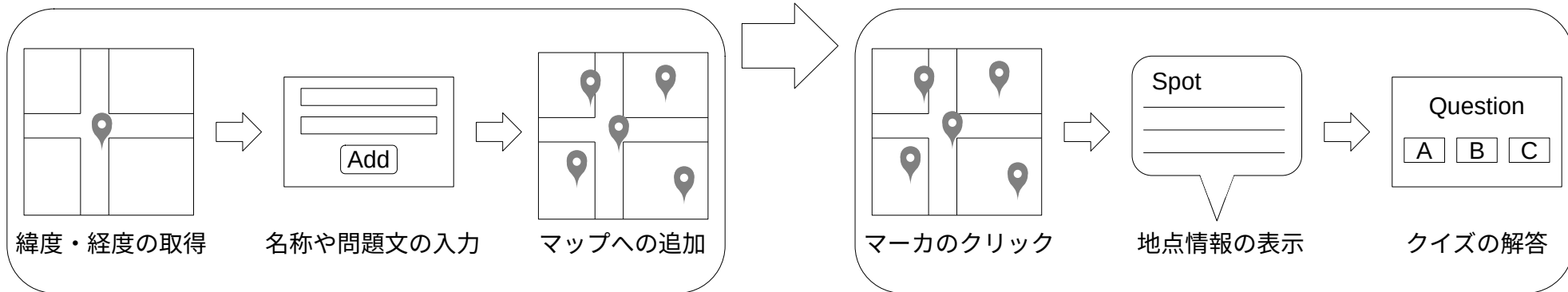
# システムの流れ



地域住民



観光客



# QRコード



# 編集画面のシステム構成

名称や概要  
などの入力欄

編集画面



名称:

概要:

住所:

URL:

画像:  ファイルが選択されていません。

問題文:

選択肢A:

選択肢B:

選択肢C:

解答:  ▾

位置を取得  
するマーカー

追加した内容  
の送信ボタン



# プレイ画面のシステム構成



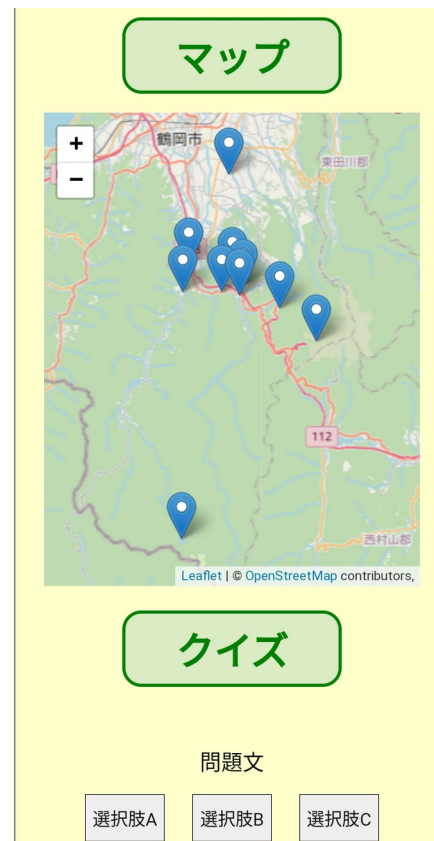
クリックする  
マーカー

画像が表示  
される場所

問題と選択肢

# 本システムのメリット

- 場所の選択や内容の入力によって、容易に情報を追加することができる
- マップとクイズがPCでは横に、携帯端末では縦に並び、使用するデバイスに適して表示される



# 今後の展望

- 入力した情報をデータベースで管理する
- マーカーの色を地点ごとに変える
- 正誤の判定だけでなく、正解した問題の状況を保存できるようにする

# 参考文献

- [1]総務省. ``過疎対策の現況".  
[https://www.soumu.go.jp/main\\_content/000875712.pdf](https://www.soumu.go.jp/main_content/000875712.pdf), (参照2023-08-19).
- [2]佐藤滋・志村秀明・内田奈芳美・饗庭伸・川原晋・真野洋介・有賀隆.  
まちづくりデザインゲーム. 株式会社 学芸出版社. 2005, p.09-10, 76-77.
- [3]観光庁. ``観光DX（デジタルトランスフォーメーション）の推進".  
[https://www.mlit.go.jp/kankocho/shisaku/kankochi/digital\\_transformation.html](https://www.mlit.go.jp/kankocho/shisaku/kankochi/digital_transformation.html), (参照2023-01-11).
- [4]王怡青・土井俊弥・井上祐輔・宇津呂武仁. ``ご当地グルメを題材とするクイズ・コンテンツの作成".  
<https://db-event.jpn.org/deim2016/papers/185.pdf>, (参照2023-01-11).
- [5]learningBOX株式会社. ``QuizGenerator | 無料で使えるクイズ・問題作成ツール".  
<https://quizgenerator.net/>, (参照2023-08-19).