

- 動き
- 見た目
- 音
- イベント
- 制御
- 調べる
- 演算
- 変数
- ブロック定義

```

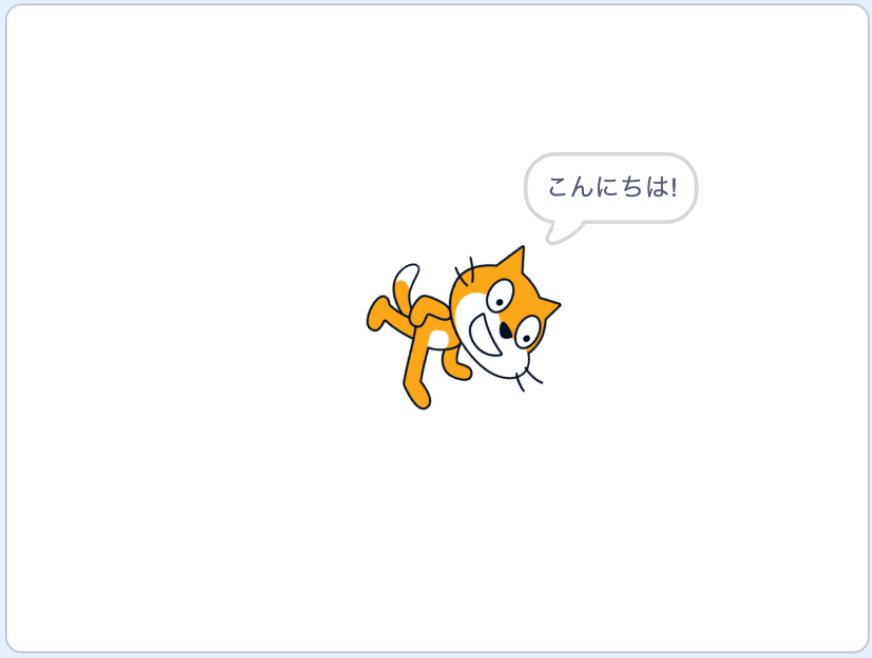
[15] 度回す
↓
どこかの場所へ行く
↓
x座標を 19、y座標を 1 にする
↓
[1] 秒で どこかの場所へ行く
↓
[1] 秒で x座標を 19 に、y座標を
↓
[90] 度に向ける
↓
マウスのポインターへ向ける
↓
x座標を 10 ずつ変える
↓
x座標を 19 にする
↓
y座標を 10 ずつ変える
↓
y座標を 1 にする

```

```

[スペース] キーが押されたとき
↓
[3] 秒で マウスのポインターへ行く
↓
[15] 度回す
↓
[15] 度回す
↓
[20] 歩動かす
↓
[こんにちは!] と言う

```



スプライト

スプライト1 x 19 y 1

大きさ 100 向き 150

ステージ

背景 1

スプライトリスト: スプライ...