

# 位置情報を用いた出席管理システムの提案

廣瀬研究室 4年  
C1160818 佐々木大器



## 概要

大学の講義や演習において、学生の出欠席を以下に効率的に管理するかは古くからの課題である。講義や演習に毎回出席することは成績評価に対する前提条件となっていることが多いため、出席状況を把握し、授業の運営に反映させることが重要である。出欠管理は、名簿に記載された学生の氏名を順番に読み上げて返事を確認する方法、出席票を回覧し学籍番号や氏名を記入させる方法、出席票を配布し学籍番号と氏名を記入させたものを最後に回収する方法などの方式が主である。本学では出席票方法が主であり、メールで出席メールを送る場合もある。しかし、いずれの出欠方法にも、他人が欠席者になりすまして出席のふりを行う、「代返」や「代筆」の不正行為を防ぎにくいといった課題がある。さらに、本学で使われている出席票方法は、受講者数が増えれば増えるほど教員側の負担が増える。そのため、ICTを活用し、学生の出欠情報を自動化する試みが提案されている。本研究では、スマートフォンの位置情報サービスを利用した出席管理システムの構築をする。(442文字)



# 目次

<b>第 1 章</b>	<b>はじめに</b>	<b>7</b>
1.1	背景	7
1.2	先行研究	8
1.3	出席管理の問題点	9
<b>第 2 章</b>	<b>システムの提案</b>	<b>11</b>
2.1	GPS の概要	11
2.2	目的	12
2.3	システムの概観	12
<b>第 3 章</b>	<b>システムの開発</b>	<b>13</b>
3.1	開発環境	13
3.1.1	PHP	13
3.1.2	JavaScript	13
3.2	ログインフォーム	13
3.3	セキュリティ問題	14
3.3.1	SQL インジェクション	14
3.3.2	XSS	14
3.3.3	クリックジャッキング	14
3.4	セキュリティ対策	14
3.4.1	パスワードのハッシュ化	15
3.4.2	エスケープ処理	15
3.4.3	クリックジャッキング対策	16
3.5	学生情報の管理	16
3.6	出席管理システム	16
<b>第 4 章</b>	<b>実験</b>	<b>19</b>
4.1	実験環境	19
4.1.1	実験場所	19
4.1.2	使用モバイル端末	19
4.2	実験条件と手順	20
4.3	実験結果	20

<b>第5章</b>	<b>結論</b>	<b>23</b>
5.1	結論 . . . . .	23
5.2	今後の展望 . . . . .	23

# 第1章 はじめに

## 1.1 背景

大学の講義や演習において、学生の出欠席を以下に効率的に管理するかは古くからの課題である。東北公益文科大学(以下、本学)も例外ではなく、講義や演習に毎回出席することは成績評価に対する前提条件となっていることが多いため、出席状況を把握し、授業の運営に反映させることが重要である。

出欠管理は、名簿に記載された学生の氏名を順番に読み上げて返事を確認する方法(氏名読み上げ方法)、出席票を回覧し学籍番号や氏名を記入させる方法(出席リスト方法)、出席票を配布し学籍番号と氏名を記入させたものを最後に回収する方法(出席票方法)などの方式が主である[1]。本学では出席票(図 4.1)方法が主であり、メールで出席メールを送る場合もある。しかし、いずれの出欠方法にも、他人が欠席者になりすまして出席のふりを行う、「代返」や「代筆」の不正行為を防ぎにくいといった課題がある。さらに、本学で使われている出席票方法は、受講者数が増えれば増えるほど教員側の負担が増える。そこで、学生の出欠情報を、ICTを活用し、自動化する試みが提案されている。その中に学生のスマートデバイスを使った出欠管理がある。

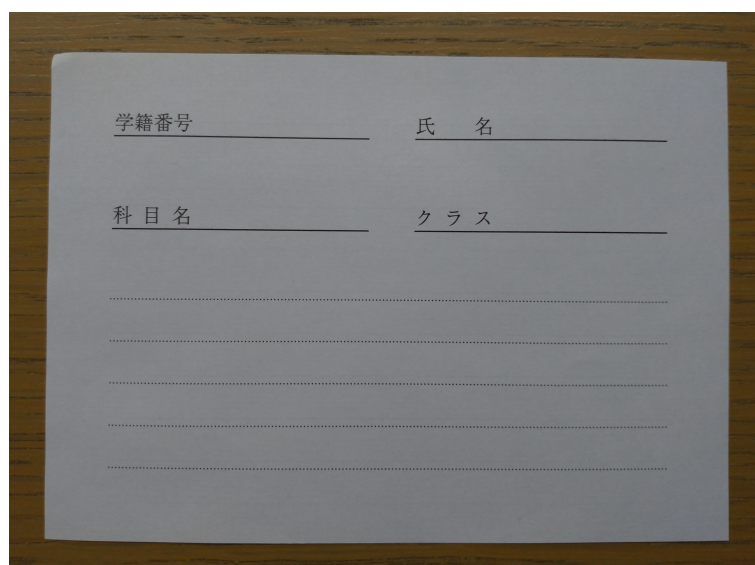


図 1.1: 本学で使われている出席票

総務省平成 30 年度版情報白書によると、2017 年の世帯における情報通信の保有率は 94.8 % となっている。また、2017 年における個人のモバイル端末の保有状況を見ると、スマートフォンの保有率が 60.9 % であり(図 4.2)、前年より 4.1 ポイント上昇していることから、2019 年でも伸び続

けていることが期待できる [2]。

スマートフォンには、GPS 機器等が標準的に搭載されており、通信サービス上の行動履歴や利用者の状態に関する情報として、精度の高い位置情報が存在する [3]。GPS や位置情報を使ったサービスの一例として、Google がインターネットを通して提供している地図、ローカル検索サービスである「Google マップ<sup>1</sup>」がある。他には、ユーピーアール株式会社は、貴重品輸送のサービスに GPS を使い、位置追跡を行うことで具体的な現在地を管理できるようにし、輸送品質やセキュリティ性の向上に成功している [4]。

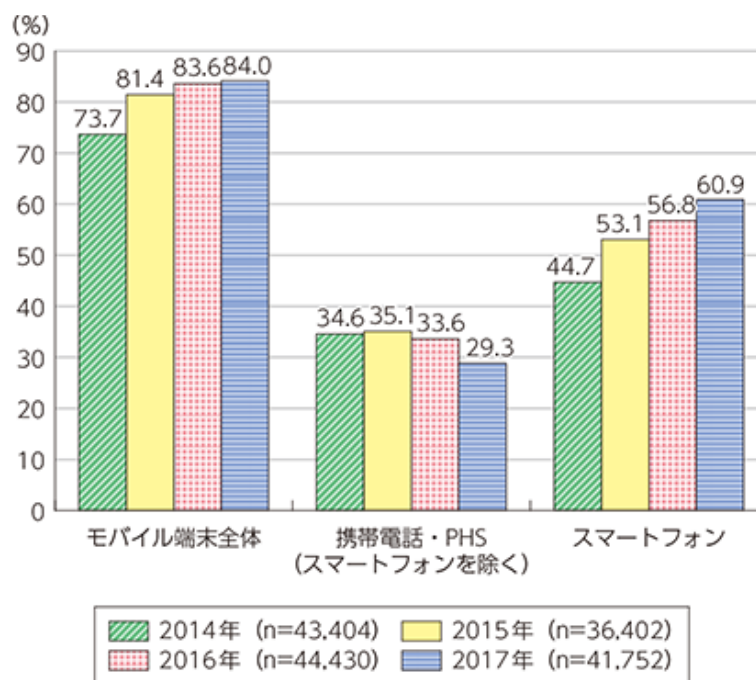


図 1.2: モバイル端末の保有状況 [2] 図 5-2-1-2 より引用

## 1.2 先行研究

スマートデバイスを使った出席管理システムに関する先行研究は以下のようなものがある。嶋川らは、スマートフォンと BLE ビーコン<sup>2</sup>を用いた出席管理手法の研究を行なっている [3]。学生が所有するスマートフォンで出席を行うため、出席管理システムを利用するための待ち時間が必要なく素早い出席管理を可能にする。また、学生は、BLE ビーコンが検出できる場所でしかログインができないため、出席票の代筆等の不正出席をなくすことに有効である。しかし、BLE ビーコンの設置を教室毎に行わなくてはならず、コストが高い。また、BLE ビーコンの設定等を行わなくてはならないなどの問題点があげられている。

握美、久保は、学生が所有する Android 端末を用いた出席管理システムの研究を行なっている [5]。出席確認を行うシステムとして Felica などの IC カード式学生証とその読み取り端末を用いる

<sup>1</sup><https://www.google.co.jp/maps/>

<sup>2</sup>Bluetooth を利用した屋内位置測位を行う装置



場合に、履修者数の多い授業は時間がかかってしまうという問題がある。そこで、複数の読み取り端末を並列的に利用可能な構成にすることで時間がかかってしまうという問題の解決を図るにあたり、スマートフォンなどの NFC 対応の Android 端末をシステムの一部として利用し、試作を行なった。握美らのシステムは、学生から任意により端末を提供させるという形を原則としているため、提供の有無によって授業内での学生の扱いに差別を生じさせてはならないという問題点があげられる。

### 1.3 出席管理の問題点

1.2 であげたスマートデバイスを使った出席管理の問題点をまとめる。

- BLE ビーコンの購入、設置等のコストが高い
- 端末の提供の有無によって学生の扱いに差別を生じさせてはならない

このような問題点が判明した。そのため、本学では、BLE ビーコンの設置を必要としない。かつ、学生に端末の提供を必要としないシステム作りが必要である。



## 第2章 システムの提案

### 2.1 GPS の概要

GPS(Global Positioning System:全世界的測位システム)は、人工衛星による位置決定システムである。1970年代の初頭に米国国防総省 DOD(Department of Defense)により地球上どこでも実時間の連続測位が可能なシステムを目指し開発が開始された [6]。

約 32 機の人工衛星 (測位衛星) が高度約 2 万 km を飛行しており、それらの衛星が発信する信号を GPS 端末が受信することで位置を特定する。測位衛星には、正確な時計が搭載されており、衛星はその時刻と軌道の情報を電波に乗せて発信している、GPS 端末でその情報を受信すると、発信されてから届くまでの時間差を算出できる仕組みになっている。時間差といっても電波は光の速さで進むので差はわずかだが、衛星と地球との距離は遠いので、計算できるだけの時間差が生まれる。この時間差と光速とを掛けることで、衛星と GPS 機器との距離を測れる [6]。

3 機の GPS 衛星を用いることで測位位置を求めることができる。これは、数学的に測位位置を表現する 3 次元座標の成分の 3 つの未知数を求めるために必要である。実際測位を行うには、受信機内の時計の誤差を求めることになるため、図 2.1 のように最低 4 機の衛星を同時に観測する必要がある。

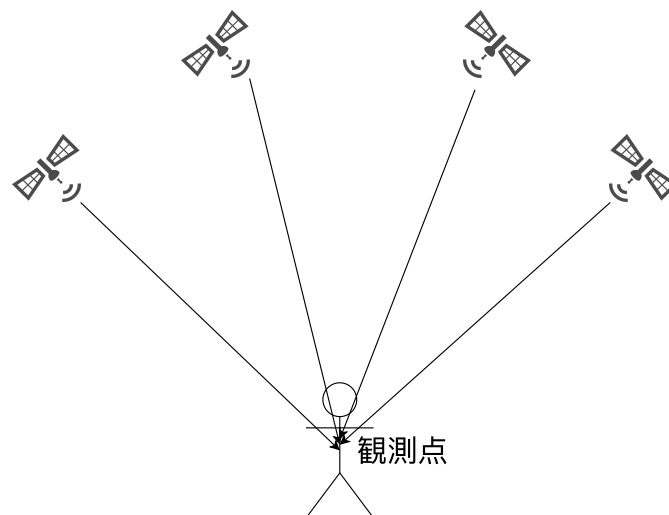


図 2.1: GPS 観測例

## 2.2 目的

本システムは、スマートデバイスに搭載されている位置情報システムを利用し、位置情報を取得し続けることで出席の有無を記録するシステムである。また、本システムに、ログイン機能を搭載することで誰が出席をしているのかの判断を行う。本システムは、本学で運用することを想定しており、現在本学で利用できる設備や仕組みの利用可能な範囲で設計、構築を行う。また、本システムの利用者は本学に所属する学生、教員を前提とする。

## 2.3 システムの概観

システムの概観は以下のようなになる(図 2.2)。学生は、ログインフォームで自分の学籍番号とパスワードの入力を行う。学籍番号とパスワードは、事前にプログラムに入力しておく。このことにより、新規に作成する手間や、意図しない登録を防止する。

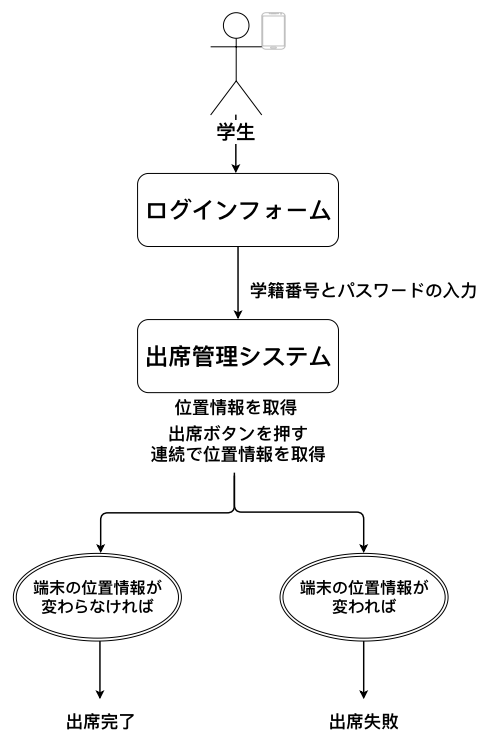


図 2.2: システムの概観図

## 第3章 システムの開発

ログインフォームと出席管理システムの位置情報取得方法について説明する。

### 3.1 開発環境

開発環境を以下に示す。

#### 3.1.1 PHP

The PHP Group によってコミュニティベースで開発されているオープンソースの汎用プログラミング言語である。サーバーサイドで動的なウェブページ作成するための機能を多く備えていることを特徴とする。

#### 3.1.2 JavaScript

ウェブブラウザ上で動作し動的なウェブサイト構築やリッチインターネットアプリケーションの開発に用いられるオブジェクト指向スクリプト言語。

### 3.2 ログインフォーム

ログインフォームを以下の図に示す (図 3.1)。

## ログインしてね

学籍番号:

パスワード:

ログイン

図 3.1: ログインフォームの画面

学生は本学で使っている学籍番号と、事前に学生が指定したパスワードを入力しログインを行う。

ログインフォームを呼び出すためのファイル (login.php) と require\_once を使い、login.php を呼び出すファイル (loginform.php)、ログアウト処理を行うファイル (logout.php) の3種類のファイルを作成。login.php に学籍番号やパスワードを保存している。パスワードは、学生が指定したものをハッシュ化し保存することにより、万が一漏洩事故が起きた際に、パスワードがわからないようにしている。詳しくは3.3.1で説明する。

### 3.3 セキュリティ問題

本システムのログインフォームのような動的システムには、適切な処置をしたプログラムを用意する必要がある。本来、本システムを用いて説明すれば、学籍番号やパスワードの記述欄に、JavaScriptなどの動的なプログラミング言語を用いてプログラムコードを記入されると、学籍番号やパスワードの漏洩につながる危険がある。システムの脆弱性を狙った攻撃手段を書く。

#### 3.3.1 SQL インジェクション

SQL インジェクション攻撃は、Web アプリケーションの入力の入力フォーム等に不正な入力をし、送信することによってサーバ側で予期せぬ動作を引き起こす攻撃である。Web アプリケーション自体に不正と思われる記号がないかをチェックする対策が採られているが、シグネチャベースのマッチングを回避する攻撃が考え出されており、検出が難しくなっている [8]。

#### 3.3.2 XSS

スクリプティングとは、悪意のあるスクリプトを含むコンテンツを被害者に参照させ、スクリプトを実行させる攻撃である。XSS(クロスサイトスクリプティング)は、悪意のあるスクリプトを含むコンテンツを作成する手段として、第三者が公開している動的コンテンツを利用する。このため、動的コンテンツの作成者が意図せずに動的コンテンツが悪用され、利用者に攻撃される [9]。

#### 3.3.3 クリックジャッキング

クリックジャッキング攻撃とは、ユーザを視覚的に騙して正常に見えるウェブページ上のコンテンツをクリックさせ、別のウェブページのコンテンツをクリックさせる攻撃のことである (図??)。その結果、ユーザが公開するつもりのないプライバシー情報を公開させられたり、意図しない情報を登録させられたりするなどの被害を受ける可能性がある [10]。

### 3.4 セキュリティ対策

3.3で挙げたセキュリティ問題を解決するために本システムでは、以下の対策を行う。

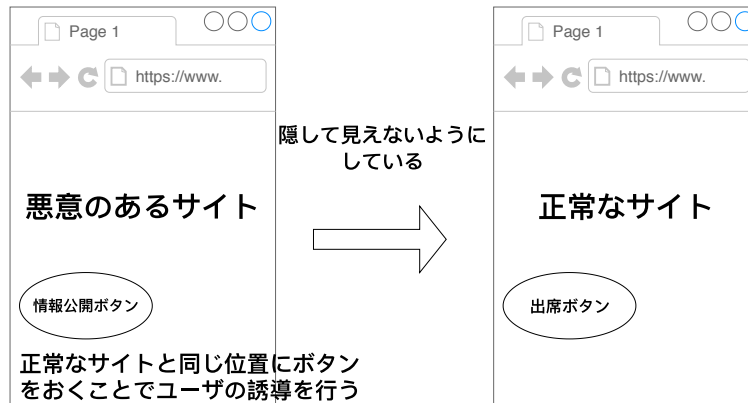


図 3.2: クリックジャッキングの例

### 3.4.1 パスワードのハッシュ化

パスワードが漏洩してもハッシュ化<sup>3</sup>を行うことで不正ログインの防止ができる。ハッシュ化されたパスワードの例を図 3.3 に示す。

パスワード	ハッシュ化済みのパスワード
akican19	\$2y\$10\$aCPMH7J30CR3qowFGfNX4ee5pFZQf6bKm/HduCS1Kf6w7d4N1Q6o2
password	\$2y\$10\$y5CsiP9mbO3cEuSafrJBq.ewdrxnx30TJlaLTv6tc8auMI9ygzyve
Sasaki	\$2y\$10\$zLGCcfjJUI1oMcEFmvWKteBvREGhNJCur9Nylwcbx76e4Lt1PDG76

図 3.3: ハッシュ化された文字列の例

### 3.4.2 エスケープ処理

エスケープ処理とは検索処理を行うプログラムやコメント投稿を表示するプログラムなどに用いられる文字変換の処理方法である。検索処理やコメント投稿を表示するプログラムのプログラムコードに使われている半角記号をそのまま処理プログラムに取り込むとバグの原因となる。そのため処理プログラムを実行する際に、一度半角記号を<lt>や<gt;に変換。こうすることでバグを未然に防ぎ、ハッカーからの攻撃（XSS など）を防ぐことができる。本システムでは、エスケープ処理を行う関数を作ることでエスケープ処理を行なっている。

<sup>3</sup>元のデータから一定の計算手順に従ってハッシュ値と呼ばれる規則性のない固定長の値を求め、その値によって元のデータを置き換えること。

### 3.4.3 クリックジャッキング対策

本システムでは、「X-Frame-Options」をヘッダに含めることで、ブラウザがこの値を解釈し、クリックジャッキングの防止をしている。「X-Frame-Options」とは、frame 要素または iframe 要素で Web ページを表示させることを許可するか否かを指定できる仕組みである。

## 3.5 学生情報の管理

学生の情報は、login.php に格納されている。関数は図 3.4 のように指定している。

```
//1人目
$userid[] = 'C1160818';
$username[] = '佐々木大器';
$hash[] = '$2y$10$MeurUlzg8gzCHKYkDMrz/.9/3eq2qxl.GyBFy65F8BFym2/YS67dq';
// 2人目
$userid[] = 'C1000000';
$username[] = 'テストユーザ';
$hash[] = '$2y$10$Jb/beQEUPERIYRyzsZUcT.9U9qsLqQLOXQXaKJrJlQwRreTkKns6';
```

図 3.4: ユーザ情報

userid に学籍番号を入れ、username に学生の名前を入れている。hash には、3.3.1 で説明した方法でハッシュ化したものを入れている。入力されたパスワード文字列とハッシュ化済みのパスワードを照合しログインができるようにしている。

## 3.6 出席管理システム

出席管理システム (図 3.5) では、授業を行う教室に入室した後にログインをすることを前提にシステム開発を行なっている。また、学生には、自身のスマートデバイスの位置情報サービスをオンにしているという前提としている。ログインが正常に行われると、位置情報を取得する (図 3.6)。図 3.6 は、デバックで位置情報が取得されていることを確認するためのものであり、学生が使うシステムには表示されないようにする。

出席ボタンを押すことで持続して位置情報を取得し続ける。ログインをした時に取得した位置情報と出席ボタンを押した後に取得し続ける位置情報を比べる。学生が途中退出を行なった際に位置情報が変更されると、出席失敗となる。出席ボタンを押してから 105 分が経つと出席完了となる。



# 出席管理システム

佐々木大器さん

出席ボタンを押して出席を行いましょう

[帰る](#)

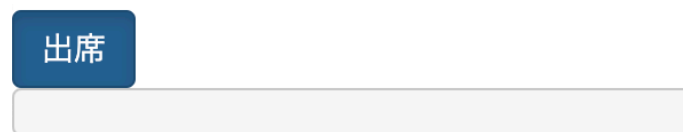


図 3.5: 出席管理システムの画面

緯度:37.902977  
経度:140.1538195  
高度:null  
位置精度:30  
高度精度:null  
移動方向:null  
速度:null  
取得時刻:2019/12/9 18:52:45

図 3.6: 位置情報が取得された際に出てくる alert



## 第4章 実験

出席管理システムの使用実験を行う。

### 4.1 実験環境

実験環境を以下に書く。

#### 4.1.1 実験場所

実験場所は、本学の203教室(図4.1)を使い実験を行う。



図 4.1: 実験を行なった203教室

#### 4.1.2 使用モバイル端末

実験に使ったモバイル端末とモバイル端末のバージョンを書く。

1. MacBook Pro (13-inch, 2019, Two Thunderbolt 3 ports)  
MacOS Mojave 10.14.6

2. SONY Xperia X Compact SO-02J  
Android バージョン 8.0.0
3. ASUS ZenFone 5 (ZE620KL)  
Android バージョン 8

以下、実験に使用した端末を簡条書き番号で書く。

## 4.2 実験条件と手順

実験の条件と手順を以下に書く。

1. 実験時間は、本学の授業時間 105 分とする。
2. 端末 1,2 は 105 分間動かさずに、スリープ状態にならないように管理する。
3. 端末 3 を途中退席を行なった生徒と想定し、実験途中で今日室外に運び、位置情報がズレたことにより、位置情報取得を止めるか見る。
4. 105 分後、出席が完了するかを見る。

端末 1,3 は学内 wifi を使用し、端末 2 は docomo の SIM カードを使い、docomo の回線を使用する。端末 2 は、全ての学生が学内 wifi を使えるとは限らないためキャリア回線を使用し実験を行う。

## 4.3 実験結果

端末 1,2 は、105 分間位置情報を取得し続け、出席完了することができた (図 4.2)。



図 4.2: 出席完了の alert

端末 3 を 203 教室から持ち出した際には、動かした警告が出るようにできた (図 4.3)。



図 4.3: 動いた際に出る alert



## 第5章 結論

### 5.1 結論

本研究は、位置情報を使った出席管理システムを作成することを目指した。

出席管理システムは、実験の結果、105分間動かなければ出席完了でき、動けば出席失敗になることができた。ログインシステムは、ハッシュ化やエスケープ処理を行うことで漏洩防止対策を施すことができた。

### 5.2 今後の展望

今回の実験では、iOSのスマートフォンを使えなかったため、iOS端末での実験を行う必要がある。また、キャリア回線を使う際に、データ通信量の問題点が出てくる。本システムは、1秒ごとに位置情報を取得できればするようにしているため、通信量が多くなる。毎日使えるようにするには、位置情報の取得のスパンを長くするか、全ての学生に学内wifiを使ってもらう必要がある。





## 参考文献

- [1] 飯尾 淳. “スマートデバイスを用いた出席管理システムの利用に対する学生の意識調査 “. 文学部紀要 社会学・社会情報学. 2017. 13-28
- [2] 総務省. “基本データと政策動向 “. <http://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/whitepaper/ja/h30/html/nd252110.html>, (参照日 2019-12-9).
- [3] 総務省. “スマートフォンを経由した利用者情報の取扱いに関する WG 中間とりまとめ (案) “. [http://www.soumu.go.jp/main\\_content/000155904.pdf](http://www.soumu.go.jp/main_content/000155904.pdf), (参照日 2019-12-10).
- [4] やってみよう upr. “IoT ソリューション導入事例 “. <https://www.upr-net.co.jp/case/iot/usecase-17.html>(参照日 2020-1-7)
- [5] 嶋川司 三木 光範 中原 蒼太 間 博人. “スマートフォンと BLE ビーコンを用いた出席管理手法の提案 “. 同志社大学ハリス理化学研究報告. 2017,88-95
- [6] 喬 耘. “GPS 単独測位の高精度化に関する研究 “. 東京海洋大学 海洋工学部 海事システム工学科 GPS/GNSS 研究室 情報通信工学研究室. 2005
- [7] 握美 孝明 久保 裕也. “学生の所有する NFC 対応 Android 端末を用いた出席管理システムの試作 “. 第 77 回全国大会講演論文集. 2015,383-384
- [8] 角田 直樹 安井 浩之 松山 実. “異常検出手法を用いた SQL インジェクション攻撃の検出 “. 全国大会講演論文集. 2009,379-380
- [9] 川内 英主 千葉 雄司 土居 範久. “社内ウェブサイトの脆弱性を悪用した XSS を防止するシステムの構築 “. 全国大会講演論文集. 2009,373-374
- [10] 情報処理推進機構. “知らぬ間にプライバシー情報の非公開設定を公開設定に変更されてしまうなどの「クリックジャッキング」に関するレポート “. <https://www.ipa.go.jp/files/000026479.pdf>(参照日 2020-1-7)